

## AREA 1



### "Der verschollene Hausmeister"

Das Gruselspiel

- 2-6 Personen
- ab 16 Jahren

Seitdem das Postamt vor Jahrzehnten geschlossen wurde, ist der Hausmeister auf mysteriöse Weise spurlos verschwunden. Durchsucht im Keller seine verlassene Wohnung und findet sein Geheimnis heraus.

*"Nichts für schwache Nerven"*

[Trailer ansehen](#)

## AREA 2



### Mission: Possible

Das Detektivspiel

- 2-6 Personen
- 60 Minuten Zeit

Ein Team, eine Mission

Das Agentenspiel für Jung und Alt. Erledigt Euren Geheimauftrag und verschwindet durch den Hinterausgang  
*"Familienfreundlich"*

[TV Bericht](#)

## AREA 3



### Die Zelle

Der perfekte Ausbruch

- 2-6 Häftlinge
  - 60 Minuten Zeit für den Ausbruch
- Alle Sicherheitskräfte sind mit dem Brand im Block C beschäftigt, nutzt die Möglichkeit aus und versucht aus dem Gefängnis auszubrechen.

*"Familienfreundlich"*