

AREA 1



"Der verschollene Hausmeister"

Das Gruselspiel

- 2-6 Personen
- ab 16 Jahren

Seitdem das Postamt vor Jahrzehnten geschlossen wurde, ist der Hausmeister auf mysteriöse Weise spurlos verschwunden. Durchsucht im Keller seine verlassene Wohnung und findet sein Geheimnis heraus.

"Nichts für schwache Nerven"

[Trailer ansehen](#)

AREA 2



Mission: Possible

Das Detektivspiel

- 2-6 Personen
- 60 Minuten Zeit

Ein Team, eine Mission

Das Agentenspiel für Jung und Alt. Erledigt Euren Geheimauftrag und verschwindet durch den Hinterausgang
"Familienfreundlich"

[TV Bericht](#)

AREA 3



Die Zelle

Der perfekte Ausbruch

- 2-6 Häftlinge
 - 60 Minuten Zeit für den Ausbruch
- Alle Sicherheitskräfte sind mit dem Brand im Block C beschäftigt, nutzt die Möglichkeit aus und versucht aus dem Gefängnis auszubrechen.

"Familienfreundlich"